

Programming Arena ver1.0

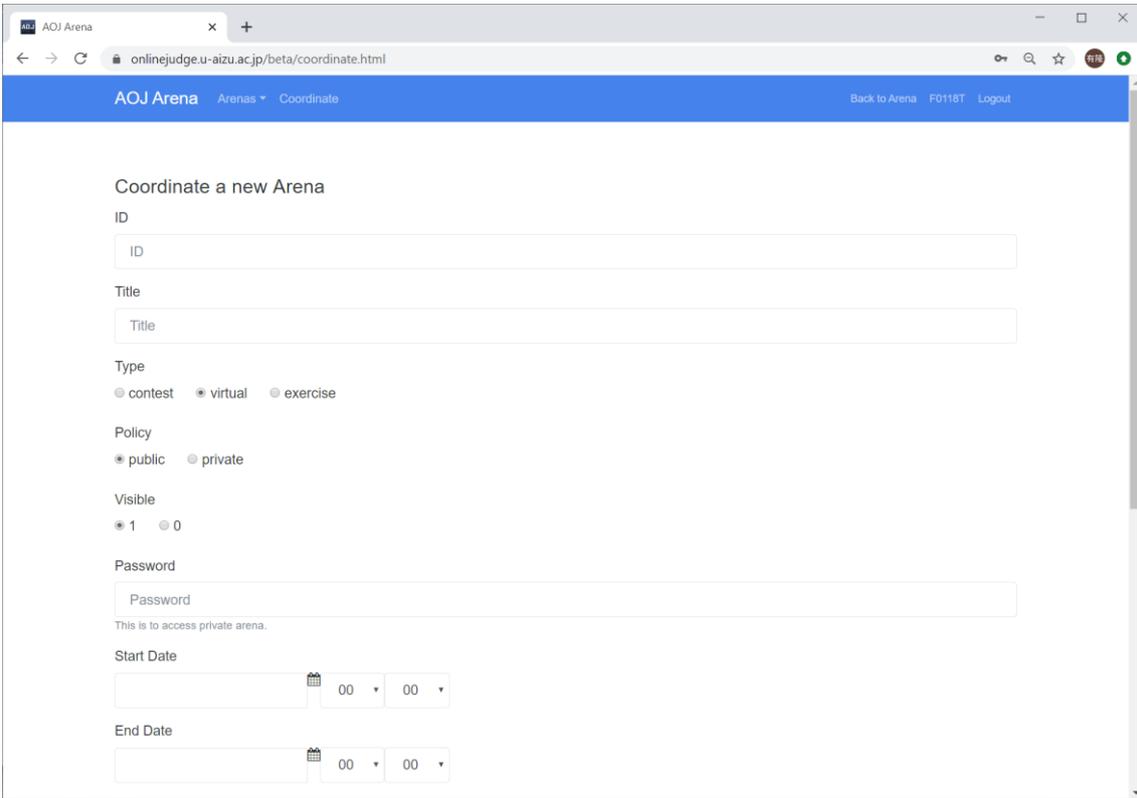
チュートリアル

コーディネータ

1. アリーナのコーディネート

アリーナの新設

Programming Arena のトップメニューCoordinate から新規アリーナを作成します。



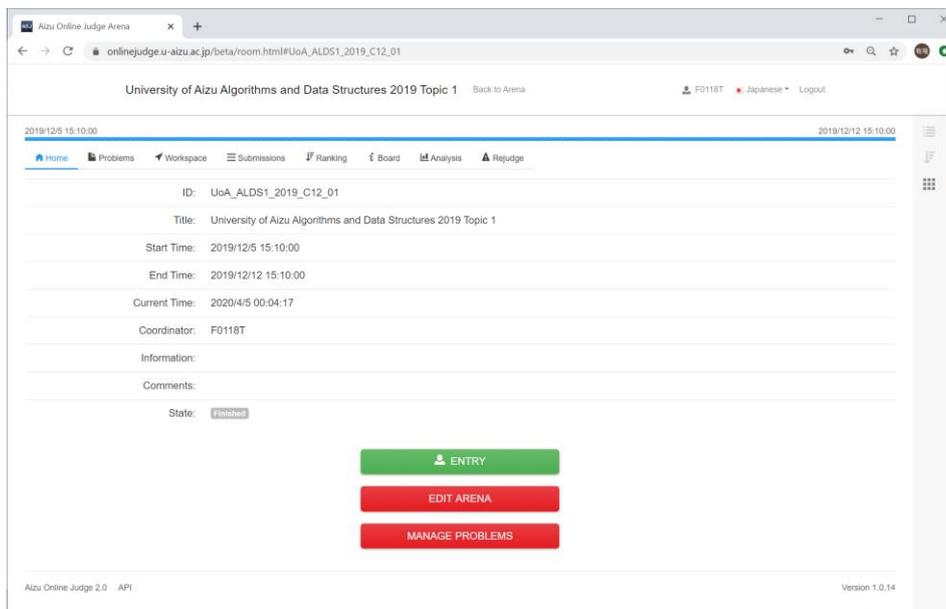
The screenshot shows a web browser window with the URL 'onlinejudge.u-aizu.ac.jp/beta/coordinate.html'. The page title is 'AOJ Arena' and the breadcrumb is 'Arenas > Coordinate'. The main content area is titled 'Coordinate a new Arena' and contains the following form fields:

- ID: A text input field.
- Title: A text input field.
- Type: Radio buttons for 'contest', 'virtual' (selected), and 'exercise'.
- Policy: Radio buttons for 'public' (selected) and 'private'.
- Visible: Radio buttons for '1' (selected) and '0'.
- Password: A text input field with a note below it: 'This is to access private arena.'
- Start Date: A date picker followed by two dropdown menus for hours and minutes, both set to '00'.
- End Date: A date picker followed by two dropdown menus for hours and minutes, both set to '00'.

新規アリーナまたは更新に必要な情報は以下の通りです：

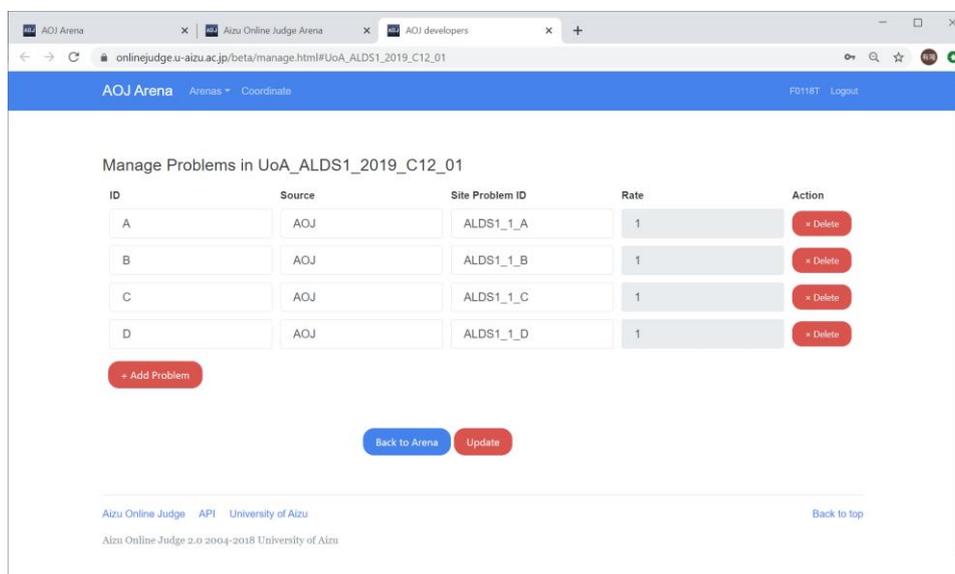
- ID: アリーナを識別する ID。英文字列。
- Title: アリーナを表す名前。空白を含む文字列
- Type: アリーナのタイプ。
- Policy: public の場合公開。private の場合パスワードを指定し非公開。
- Visible: 1 の場合アリーナリストに表示する。0 の場合非公開。
- Password: private アリーナのパスワード。
- Start Date: アリーナの開始日時
- End Date: アリーナの終了日時

アリーナの更新



コーディネータの ID でログインしている状態では、アリーナのトップページに、EDIT ARENA ボタンと MANAGE PROBLEM ボタンが有効になります。

問題の設定・更新



MANGE PROBLEM リンクから、問題登録・管理ページへ移動します。Add Problem で問題を追加します。ID はアリーナ上の問題番号、Site Problem ID は AOJ に登録されている問題の ID を指定します。（※その他の項目は開発中のため固定です）